



Ritterfest in Dornum



Samstag 8.08.

Auf dem Marktplatz

11:00 Uhr Fanfaren künden das Öffnen der Tore – das Fest beginnt!

12:00 Uhr Zur zeremoniellen Markteröffnung halten Einzug Ritter und Spielleute, der Magistrat kommt heute!

12:45 Uhr Musik aus der Alten Welt - Turas Math spielt auf!

13:45 Uhr Basseltan - Gaukelei vom Feinsten

14:30 Uhr Turas Math - Pfeiffen und Trummen erklingen

15:15 Uhr Aoida- auserlesen Musik

16:00 Uhr Zum Tanz der Marktleute - herbei die MeisterInnen

16:30 Uhr Giacomo & Aoida - Lieder von Irland bis zur Behringsee

17:00 Uhr Basseltan - die Gaukler kommen

17:45 Uhr Turas Math – Hier tobt das Leben zu Sack und Trommel

18:30 Uhr Aoida– Harfenklänge

20:00 Uhr Das Tavernenspiel – alle Künstler des Marktes performieren gemeinsam - ein groß Spektakel

21:15 Uhr Die Pest bricht aus - Räuchert Weihrauch und betet Hernach; Musik und fliegendes Feuer zum Abschluss

22:30 Uhr Ein Signal des Nachtwächters ruft zum letzten Trunk

Staunt über die Kunstfertigkeit der Handwerker und legt selbst Hand an oder verlustiert Euch,
Die Gauklerschule lädt zum Probieren und lernen (Handwerkerwald)

Kurtzweyliges bei den Kinderspielen (bei der Klosterküche)

Heute ist die Rittersuche! Löst das Rätsel und gewinnt den Preis (Startkarten an der Kasse!)

Wer verspielt seine Mäuse beim Mausroulette 14:15, 17:00, 19:00 Uhr (auf dem Platz)

Puppentheater mit Bea´s Puppentruppe : 12:30 15:00 Uhr (Puppenbühne Handwerkerwiese)

Auf dem Turnierfeld

11:00 Uhr Das Fest beginnt - die Heerlager beginnen das Tagwerk!

13:30 Uhr

15:30 Uhr Die Schwarzen Ritter - Kampfeskunst mit Schwert und Axt auf dem Feld

17:30 Uhr Wer besiegt den Drachen Fafnir

19:30 Uhr

Mehr ist noch geboten in den Heerlagern für Jung und Alt, viel Wissenswertes gibt es zu erfahren in den Lagern der Ritter. Erlebt eine illustre Zeitreise in die Welt der Ritter und Edeldamen



Ritterfest in Dornum



Sonntag 9.08.

Auf dem Marktplatz

- 11:00 Uhr Fanfaren künden das Öffnen der Tore – das Fest beginnt!
- 12:00 Uhr Zur zeremoniellen Markteröffnung halten Einzug Ritter und Spielleute, Verprobung der Waren!
- 12:45 Uhr Musik aus der Alten Welt - Turas Math spielt auf!
- 14:00 Uhr Basseltan - Gaukelei vom Feinsten
- 14:45 Uhr Turas Math - Hier dröhnen die Pfeifen und Trummen
- 15:30 Uhr Magister von W - Gereimt und Ungereimt
- 16:00 Uhr Zum Tanz der Marktleute - herbei die MeisterInnen
- 16:30 Uhr Giacomo & Aida - Lieder von Irland bis zur Behringsee
- 17:00 Uhr Das Tavernenspiel - lockt alle Spielleute und Gaukler auf die Bühne zu einem gemeinsamen Spektakel.
- 18:00 Uhr Der Nachtwächter ruft die sechste Stund

Staunt über die Kunstfertigkeit der Handwerker und legt selbst Hand an oder verlustiert Euch,
Die Gauklerschule lädt zum Probieren und lernen der Gaukelei (Handwerkerwald)
Kurtzweyliges bei den Kinderspielen (bei der Klosterküche)

Wer verspielt seine Mäuse beim Mausroulette 14:15, 17:30, 19:00 Uhr (auf dem Platz)

Puppentheater mit Bea's Puppentruppe : 12:30 15:30 Uhr (Puppenbühne Handwerkerwiese)

Auf dem Turnierfeld

- 11:00 Uhr Das Fest beginnt - die Heerlager beginnen das Tagwerk!
- 12:45 Uhr
- 14:30 Uhr Die Schwarzen Ritter - Kampfeskunst mit Schwert und Axt auf dem Feld
- 15:45 Uhr Wer besiegt den Drachen Fafnir
- 16:45 Uhr

Mehr ist noch geboten in den Heerlagern für Jung und Alt, viel Wissenswertes gibt es zu erfahren in den Lagern der Ritter. Erlebt eine illustre Zeitreise in die Welt der Ritter und Edeldamen